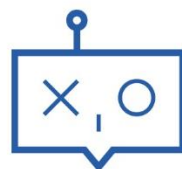


ТЕХНОЛАБ
АКАДЕМИЯ

Программа обучения на 2020-2021 учебный год Blender 3D

Обнинск, 2020



Описание:

Тематическое содержание модулей:

Часов	№	Описание темы	Тип занятия	Проект
24	1			
2	1.1	Blender 3D. Знакомство с интерфейсом программы. Настройка программы.	ТП	
2	1.2	Работа со сценой. Расстановка объектов и камеры. Работа с освещением.	ТП	
2	1.3	Базовые трансформации. Практическое занятие. Создание дома	ТП	Дом 3D
2	1.4	Режимы. Объектный режим и режим редактирования. Mesh-объекты. Базовые объекты и плоскости.	ТП	
2	1.5	Extrude. Экструдирование и выдавливание объекта. Практическое занятие. Создание ракеты.	ТП	Ракета 3D
2	1.6	Практическое занятие. Создание сцены «зима»	П	Зима
2	1.7	Subdiv – подразделение. Добавление ребер, точек, граней. Модификатор Boolean. Операции сложения и вычитания.	ТП	
2	1.8	Модификатор Mirror. Отражение объекта. Сглаживание. Модификатор Smooth.	ТП	
2	1.9	Материалы. Наложение материалов на модель. Практическое занятие. Наложение материалов на сцену «Зима».	ТП	
2	1.10	Текстуры. Наложение текстур на модель. Практическое занятие. Наложение текстур на сцену «Зима».	ТП	
2	1.11	Blender. Введение в анимацию. Практическое занятие. Анимирование сцены «Зима».	ТП	
2	1.12	Введение в физику в Blender 3D.	ТП	